

Usare Python

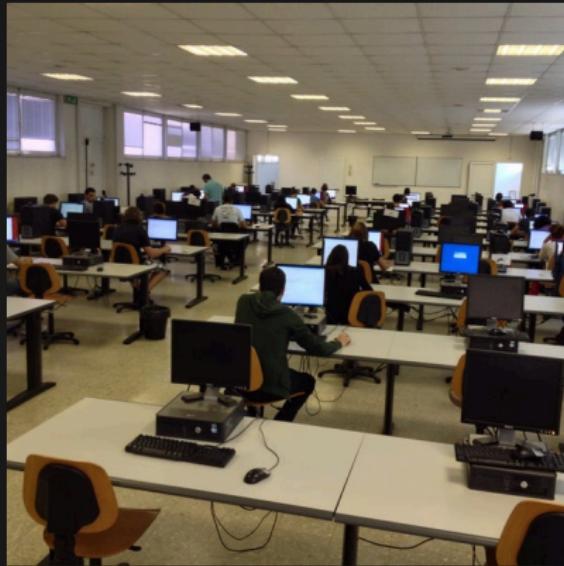
Informatica@DSS 2024/2025

Massimo Lauria <massimo.lauria@uniroma1.it>
<https://massimolauria.net/informatica2024/>

Contenuto di queste slide

- ▶ descrizione dell'ambiente di lavoro in laboratorio
- ▶ suggerimenti per l'ambiente di lavoro a casa
- ▶ puntatori a risorse e strumenti aggiuntivi

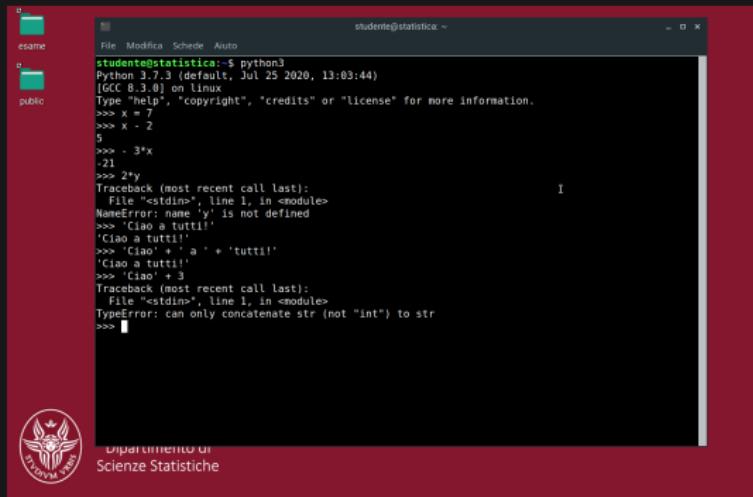
Lavorare in laboratorio



Sessione interattiva: terminale

(Dal menù) *Strumenti di sistema* → *Terminale*

Piccoli esperimenti iniziali



The screenshot shows a terminal window titled "studente@statistica: ~". The window displays a Python 3.7.3 interactive session. The user types commands and receives responses, including a traceback for an error involving string concatenation.

```
studente@statistica:~$ python3
Python 3.7.3 (default, Jul 25 2020, 13:03:44)
[GCC 8.3.0] on linux
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.

>>> x = 7
>>> x - z
5
>>> - 3*x
-21
>>> 2*y
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
NameError: name 'y' is not defined
>>> 'Ciao a tutti!'
'Ciao a tutti!'
>>> 'Ciao' + a + 'tutti!'
'Ciao a tutti'
>>> 'Ciao' + 3
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: can only concatenate str (not "int") to str
>>> 
```

 Dipartimento di
Scienze Statistiche

Thonny: ambiente integrato Python

(Dal menù) *Programmazione* → *Thonny*

- ▶ Editor di testo
- ▶ Ambiente interattivo python
- ▶ Integrazione tra i due

The screenshot shows the Thonny IDE interface. The top part is the code editor with the file 'primoprogramma.py' containing the following Python code:

```
1
2
3 print('Ciao a ' + ' ' + 'tutti')
4
5 for i in range(20):
6     print(i, end = ' ')
7
8 for i in range(20):
9     print(i*i, end = ' ')
10
```

The bottom part is the Shell window, which displays the output of running the program:

```
>>> %Run primoprogramma.py
Ciao a tutti
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 0 1 4 9 16 25 36 49 64 81 100
121 144 169 196 225 256 289 324 361
>>>
```

Scrittura di programmi: terminale + editor

- ▶ Usare i programmi fuori da Thonny
- ▶ Usare i file di test del laboratorio

The image shows a desktop environment with two windows. The top window is the Thonny Python IDE, titled 'Thonny - /home/utente/primoprogramma.py @ 6:32'. It displays the following Python code:

```
1 x = 7
2
3
4 print(x - 3)
5
6 print('Ciao a' + ' ' + 'tutti')
```

The bottom window is a terminal window titled 'studente@statistica ~'. It shows the command 'python3 primoprogramma.py' being run and its output:

```
studente@statistica:~$ python3 primoprogramma.py
4
Ciao a tutti
studente@statistica:~$
```

Lavorare a casa



Impostare un ambiente di lavoro

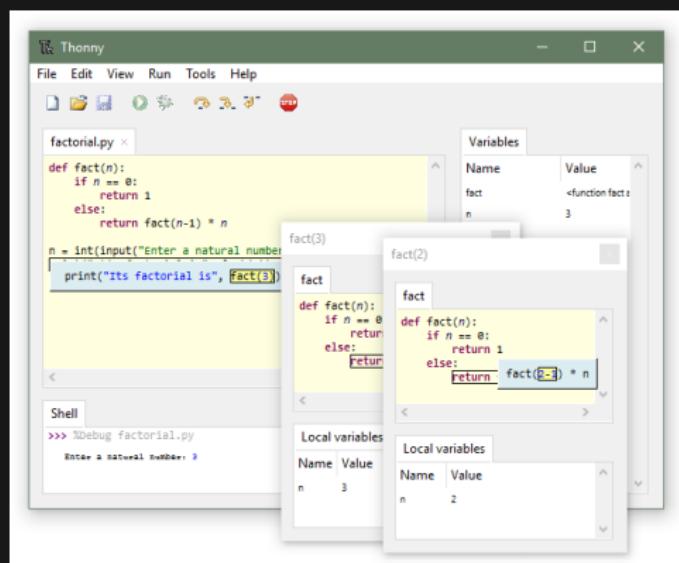
Dovete impostarvi un ambiente di programmazione **il prima possibile**

- ▶ Un qualunque PC, anche non recente, va benissimo
- ▶ Dovete essere in grado di **scrivere** ed **eseguire** programmi python

Scrittura/Debug/Interazione: Thonny

Lo strumento principale del corso.

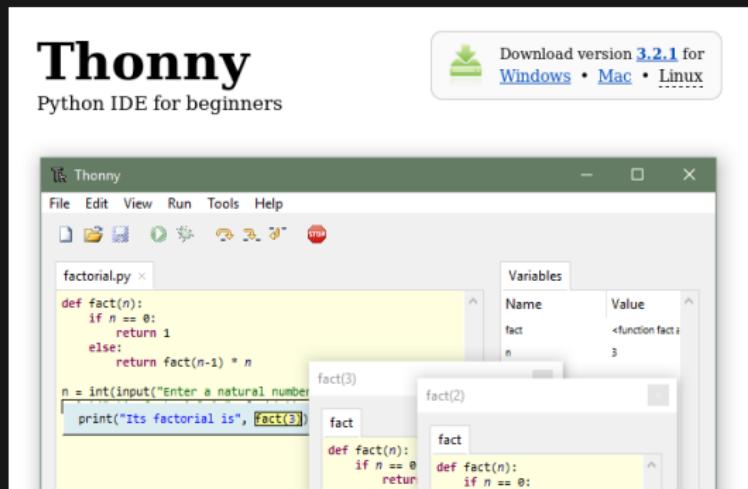
Potete usare altri strumenti, ma è garantito che Thonny sia installato sui PC d'esame.



<http://thonny.org>

Perché Thonny?

- ▶ semplice da usare
- ▶ non richiede di installare Python3 a parte
- ▶ lo usiamo a lezione

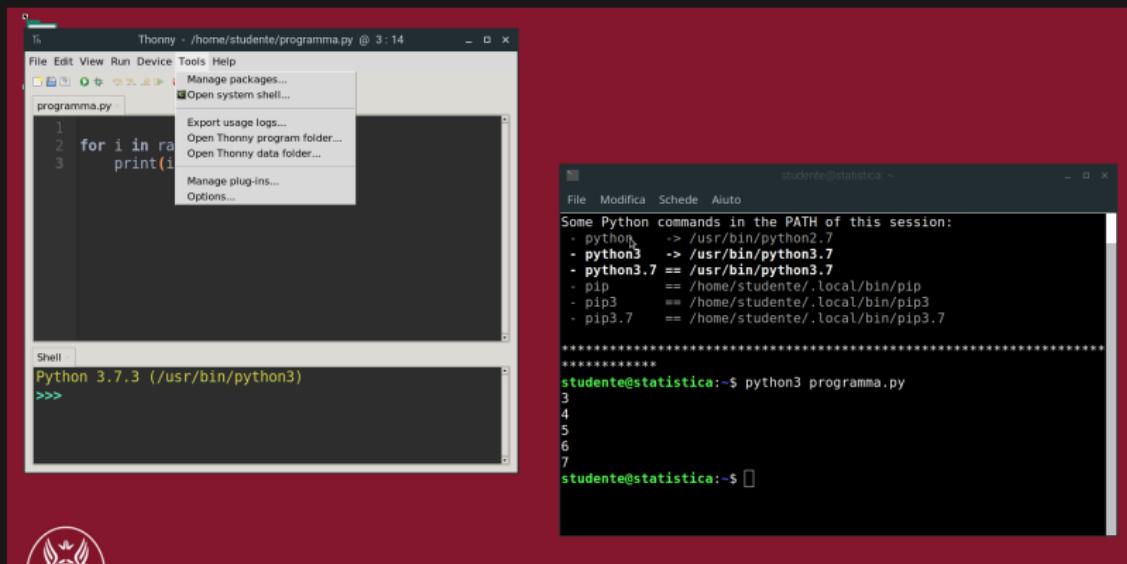


Download version 3.2.1 for
[Windows](#) • [Mac](#) • [Linux](#)

Python su terminale

Se avete Thonny installato, potete lanciare un terminale con un python già configurato, dal suo menù

Tools → Open System Shell



Altro materiale utile

Python tutor — <http://pythontutor.com/>

- ▶ evoluzione delle variabili
- ▶ osservare i singoli passi di esecuzione
- ▶ andare avanti e indietro

These Python Tutor users are asking for help right now. Please volunteer to help!

[Get live help!](#)

[Start private chat](#)

(warning: chat service may crash at any time)

Python 3.6

```
1
2 A = [7,'gatto',3.5,'cane',12,0.3]
3 B = []
4 while len(A)>0:
5     y=A.pop()
6     B.append(y)
```

[Edit this code](#)

→ line that has just executed
→ next line to execute

Click a line of code to set a breakpoint; use the Back and Forward buttons to jump there.

<< First < Back Step 10 of 21 Forward > Last >

Frames		Objects	
Global frame		list	
A	7	0	1 "gatto"
B		2	3 3.5 "cane"
y	12	list	0 0.3 1 12

Documentazione standard

<https://docs.python.org/3/>

- ▶ molto ricca e dettagliata
- ▶ richiede un po' di esperienza
- ▶ in inglese

Bibliografia web

Libro di testo: https://github.com/AllenDowney/ThinkPythonItalian/raw/master/thinkpython_italian.pdf

Il linguaggio Python

- ▶ Pagina principale: <https://www.python.org/>
- ▶ Documentazione ufficiale Python: <https://docs.python.org/3/>

Thonny: <https://thonny.org/>

Altre risorse

- ▶ Python Tutor: <http://pythontutor.com/>
- ▶ Tutorial uso del terminale: https://tutorial.djangogirls.org/it/intro_to_command_line/