

# Conclusione del corso

## Informatica@DSS 2024/2025

Massimo Lauria <massimo.lauria@uniroma1.it>  
<https://massimolauria.net/informatica2024/>

Ricapitoliamo il corso

# In questo corso...

Dovreste aver appreso i rudimenti per

- ▶ ragionare in maniera astratta e generale
- ▶ leggere codice Python
- ▶ valutare la qualità ed efficienza di un algoritmo
- ▶ programmare in Python

# Introduzione all'informatica

Abbiamo dato alcuni cenni storici e generali riguardanti l'evoluzione della disciplina dell'informatica. Poi abbiamo discusso di

- ▶ cosa sono gli algoritmi
- ▶ rappresentazione dei dati
- ▶ codifica di testi e numeri
- ▶ rappresentazione binaria, decimale, esadecimale
- ▶ ASCII, UTF-8, ASCII estesi (e.g. Latin1)

# Programmazione Python

Capitoli e parti del libro *Pensare in Python* di Allen B. Downey

1, 2, 3, 5, 6, 7, 8, 10, 11.1-11.3, 14.1-14.5, Appendice A.

# Algoritmi ed efficienza computazionale

- ▶ Crescita della complessità computazionale, notazione  $O$
- ▶ Algoritmi di ricerca sequenziale e binaria
- ▶ Algoritmi di ordinamento
  - insertionsort
  - mergesort
  - ordinamenti per confronti
- ▶ Struttura a pila e programmi ricorsivi
  - fattoriale
  - numeri di Fibonacci
  - Massimo Comune Divisore

Capitoli degli Appunti: 1, 2, 3, 4 (senza definizioni di  $\Omega$  e  $\Theta$ ), 6 (senza sezioni 6.1 e 6.2), 7, 8, 9, Appendice A.

# Materiale aggiuntivo

Diario del corso [[link](#)]

- ▶ programmi, esercizi e ulteriori contenuti presenti sul diario del corso

Materiale didattico aggiuntivo [[link](#)]

- ▶ diapositive e video a integrazione dei libri di testo

Playlist su youtube [[link](#)]

- ▶ soluzioni di alcuni esercizi delle esercitazioni

# Lezioni registrate

Sono disponibili delle registrazioni delle lezioni 2021/2022

- ▶ il link non è pubblico, apparirà nella chat dei tutor
- ▶ uso personale, non possono essere diffuse
- ▶ il programma non è lo stesso di quest'anno
- ▶ il link contiene una lista agli argomenti fatti lezione per lezione.



# Esercizi

Mi aspetto che sappiate fare/capire tutti gli esercizi

- ▶ assegnati durante le lezioni di laboratorio;
- ▶ proposti nel materiale del corso (slide e dispense).
- ▶ nella simulazione della prova di esame

# Modalità di esame

[massimolauria.net/informatica2024/esami.html](https://massimolauria.net/informatica2024/esami.html)

# Disclaimer

Tutto quello che dico ha valore indicativo.

Mi riservo il diritto di cambiare idea su **tutto** da qui a Gennaio e tra una sessione e l'altra, per esigenze organizzative, e di sincronizzazione tra i tre canali.

# Prenotazioni

Organizzare un esame ha la sua complessità. Fa **molto comodo** sapere per tempo quante persone partecipano.

- ▶ Le prenotazioni si chiudono **diversi giorni** prima dell'appello.
- ▶ Se decidete di non fare l'esame **cancellate la prenotazione.**

# Modalità di esame

L'esame sarà una prova principalmente di programmazione, ma che contiene anche delle domande di teoria.

# Appelli

A **canali riuniti**, in Aula 15, 16 e 17 del laboratorio

Appello	Data	Aula	Orario
I	21 Gennaio 2025	Aula 15/16/17 RM025	9:00-11:00
II	25 Febbraio 2025	Aula 15/16/17 RM025	9:00-11:00
III	17 Giugno 2025	Aula 15/16/17 RM025	9:00-11:00
IV	7 Luglio 2025	Aula 15/16/17 RM025	9:00-11:00
V	16 Settembre 2025	Aula 15/16/17 RM025	9:00-11:00

In caso di sessioni con un grande numero di prenotazioni potremmo dover fare in due giorni.

# Esito degli appelli

Pubblicato qualche giorno dopo la sessione.

Chi avrà un voto finale proposto da verbalizzare, **dovrà comunicare** tempestivamente se accetta il voto, utilizzando l'email **istituzionale** secondo le indicazioni che daremo.

# Sessione di Gennaio

La sessione di gennaio è anche aperta come sessione dell'anno accademico 2023/2024.



# Per la prova d'esame

- ▶ documento
- ▶ penna, matita, cancelleria
- ▶ foglio per le risposte e brutta copia (forniti da noi)
- ▶ acqua e/o un piccolo snack

Tutte le vostre cose devono essere messe in un angolo della stanza (compresi telefoni, che devono essere spenti).

# Punteggio

Le domande hanno un punteggio associato che varia a seconda della difficoltà **stimata** della domanda.

La somma dei punti di tutte domande di un compito è **superiore a 30**, così non è necessario rispondere a tutto per avere il voto massimo.

# Interruzione della correzione

La correzione di un compito si interrompe nel momento in cui il punteggio totale degli esercizi non ancora corretti non permette comunque di raggiungere la sufficienza.

# Schema simile alla simulazione

## Esercizi di programmazione

- ▶ avete a disposizione test pubblici
- ▶ la valutazione è fatta sui test privati

# Test pubblici

- ▶ In generale, passare i test non vuol dire che l'esercizio è corretto.
- ▶ Passare i **test pubblici** vuol dire al massimo che l'esercizio è stato impostato nel formato giusto.
- ▶ È inutile consegnare un esercizio che non passi tutti i test pubblici

# Correzione degli esercizi di programmazione

Semi-automatica e quindi molto rigida. Per ogni esercizio:

- ▶ non passa i test pubblici: 0 punti
- ▶ passa tutti i test pubblici e segreti: punteggio pieno
- ▶ passa i test pubblici e **quasi tutti** quelli segreti: da 0 a un paio di punti, a discrezione del docente.

# Disciplina durante le prove

Copiare o collaborare durante l'esame è **severamente vietato**, e violazioni di questa regola causeranno come minimo l'immediata espulsione dall'aula e l'annullamento del compito.

Più alta sarà la densità di studenti nell'aula, e più rigido e **sommario** sarà il controllo.

Qualunque richiesta deve essere fatta alzando la mano e comunicando **esclusivamente** con me.

**Non è consentito** usare i servizi o uscire dall'aula durante una prova, a meno che non si consegna o si rinunci.

# Simulazione di esame

Sul sito del corso potete trovare un esempio di prova di esame.

Se non avete partecipato alla simulazione, suggerisco di usarla per esercitatevi.



# Variazioni e informazioni aggiuntive

Seguite le pagine del corso, in particolare

[massimolauria.net/informatica2024/esami.html](https://massimolauria.net/informatica2024/esami.html)

# Buone vacanze

