

Iterazioni e Cicli While

Informatica@DSS 2024/2025

Massimo Lauria <massimo.lauria@uniroma1.it>
<https://massimolauria.net/informatica2024/>

La lunghezza del codice è fissa

Un programma ha lunghezza **fissa**.

- ▶ scritto dal programmatore
- ▶ salvato su file

L'input ha lunghezza **variabile**

- ▶ e.g. sommare 1000 numeri
- ▶ e.g. sommare 1000000 numeri

Ripetizione di linee di codice

L'esecuzione di alcune righe di codice deve essere **ripetuta**.

In effetti negli esempi che abbiamo visto il corpo di una funzione viene ripetuto. *Non basta! Avveniva solo per un numero di volte fissato dal testo del programma.*

Cicli e Iterazioni

La ripetizione di righe di codice tale che ogni esecuzione

varia con lo stato del programma

e il numero di ripetizioni

dipende dallo stato per programma

Problema:

Voglio stampare i numeri da 1 a 5

```
print(1) 1
print(2) 2
print(3) 3
print(4) 4
print(5) 5
```

Ma se voglio stampare i numeri da 1 a 100? O 1000?

ciclo while

Sintassi e significato

```
while condizione:           1
    istruzione1             2
    istruzione2             3
    istruzione3             4
    istruzione4             5
    ...                     6
                            7
```

condizione è un'espressione booleana.

1. Se `condizione` è vera vai al punto 2, altrimenti al 3.
2. Esegui il blocco di istruzioni e dopo torna al punto 1.
3. Prosegui con le istruzioni successive al blocco `while`

Esempio: stampa i numeri da 1 a 10

```
i = 1 1
while i <= 10: 2
    print(i) 3
    i = i + 1 4
```

```
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
```


Modifica di una variabile

Il valore associato ad una variabile cambia **nel tempo**.

L'istruzione

```
x = x + 1
```

```
1
```

porta 'x' a valere 1 in più del valore precedente. Ma l'istruzione da **errore** se 'x' non ha già un valore definito inizialmente.

Valore iniziale

x ha un valore iniziale

y no

```
x = 23 1
x = x + 1 2
print(x) 3
y = y + 1 4
5
```

```
24
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 5, in <module>
NameError: name 'y' is not defined
```

Esecuzione di un assegnamento

Un assegnamento ha la struttura `var = expr` dove

1. viene valutata `expr`
2. il valore viene assegnato a `var`

se `expr` essere valutata senza errori, allora l'assegnamento va a buon fine. `expr` può tranquillamente contenere `var`, se questa è stata definita in precedenza.

```
x = 3 1
x = 'ciao'+"*!"*x 2
print(x) 3
```

```
ciao!!!
```

Operazioni tipiche (con operatori alternativi)

`x = x + k`

`x = x * k`

`x = x - k`

`x = x / k`

`x = x // k`

`x = x % k`

...

`x += k`

`x *= k`

`x -= k`

`x /= k`

`x //= k`

`x %= k`

...

Realizzazione di un contatore

Nell'esempio vedere che la variabile `i` viene usata come un contatore.

- ▶ il contatore viene **inizializzato** fuori dal ciclo
- ▶ il contatore viene **incrementato** ad ogni iterazione

```
i = 1 1
while i <= 10: 2
    print(i) 3
    i = i + 1 4
```

Ogni iterazione è diversa, perché dipende anche dal valore che ha la variabile `i`.

Programma di durata non prevedibile

Vediamo il primo programma la cui durata non è prevedibile a priori.

```
def contatore(N):
    i = 1
    while i <= N:
        print(i)
        i = i + 1

N = int(input("Quante ripetizioni? "))
contatore(N)
```

1
2
3
4
5
6
7
8

Quante ripetizioni?

Attenzione ai cicli infiniti

Se la condizione nel `while` non viene mai falsificata, non si esce mai dal ciclo.

```
while True: 1  
    print('Aiuto! Non riesco ad uscire da qui.') 2
```

```
Aiuto! Non riesco ad uscire da qui.  
Aiuto! Non riesco ad uscire da qui.  
Aiuto! Non riesco ad uscire da qui.  
Aiuto! Non riesco ad uscire da qui.  
[...]
```

Attenzione ai cicli infiniti (2)

Non è così ovvio capire quando si ha a che fare con un ciclo infinito. Proviamo a modificare il contatore.

```
def contatore2(N):
    i = 1
    while i != N+1:
        print(i)
        i = i + 1

contatore2(5)
```

1
2
3
4
5
6
7

1
2
3
4
5

Domanda: che succede se eseguo `contatore(-3)` e `contatore2(-3)`?

Contatore alla rovescia

```
i = 10           1
while i > 0:     2
    print(i)     3
    i = i - 1   4
```

```
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
```

provate a cambiare:

- ▶ il 10 con 9 o con 11
- ▶ lo 0 con 1
- ▶ il > con >= o con <
- ▶ invertire le righe nel blocco

Altro ciclo infinito

```
1  
a = 5  
2  
while a != 0 :  
3  
    print('a ==', a)  
4  
    a = a - 1  
5
```

```
a == 5  
a == 4  
a == 3  
a == 2  
a == 1
```

```
1  
a = 5  
2  
while a != 0 :  
3  
    print('a ==', a)  
4  
    a = a - 2  
5
```

```
a == 5  
a == 3  
a == 1  
a == -1  
a == -3  
a == -5  
a == -7  
a == -9  
a == -11  
[...]
```

Esempio: quante piegature?

Un foglio è spesso 0.01mm. Quante volte va piegato a metà per raggiungere lo spessore di 500mm?

Potete risolvere il problema con un ciclo `while`

Esempio: quante piegature? (codice)

```
spessore = 0.01 1
piegature = 0 2
obiettivo = 500 3
4
while spessore < obiettivo: 5
    print("Lo spessore dopo "+str(piegature), end='') 6
    print(" piegature è "+str(spessore)+"mm") 7
    piegature = piegature + 1 8
    spessore = spessore * 2 9
10
print("Per arrivare a "+str(obiettivo)+"mm", end='') 11
print("ci sono volute "+str(piegature)+" piegature.") 12
```

Esempio: quante piegature? (output)

```
Lo spessore dopo 0 piegature è 0.01mm
Lo spessore dopo 1 piegature è 0.02mm
Lo spessore dopo 2 piegature è 0.04mm
Lo spessore dopo 3 piegature è 0.08mm
Lo spessore dopo 4 piegature è 0.16mm
Lo spessore dopo 5 piegature è 0.32mm
Lo spessore dopo 6 piegature è 0.64mm
Lo spessore dopo 7 piegature è 1.28mm
Lo spessore dopo 8 piegature è 2.56mm
Lo spessore dopo 9 piegature è 5.12mm
Lo spessore dopo 10 piegature è 10.24mm
Lo spessore dopo 11 piegature è 20.48mm
Lo spessore dopo 12 piegature è 40.96mm
Lo spessore dopo 13 piegature è 81.92mm
Lo spessore dopo 14 piegature è 163.84mm
Lo spessore dopo 15 piegature è 327.68mm
Per arrivare a 500mm ci sono volute 16 piegature.
```

E per raggiungere la distanza terra-luna, che è 380000km?

Un appunto su print

La funzione `print` porta sempre a capo dopo la stampa

```
print('cane')           1  
print('gatto')         2
```

```
cane  
gatto
```

Un appunto su print (2)

È possibile specificare cosa stampare a video alla fine della stampa (o anche non fargli scrivere nulla).

```
print('cane', end='****') 1
print('gatto',end='')      2
print('chiusura',end='\n') 3
print('nuovariga')         4
```

```
cane****gattochiusura
nuovariga
```

```
i = 0 1
while i < 10: 2
    print(i, end='') 3
    i = i + 1 4
```

```
0123456789
```

Altri esempi con il ciclo `while`

Somma dei primi N numeri

```
def somma(N): 1
    accumulatore = 0 # inizializzato 2
    i = 1 3
    while i <= N: 4
        accumulatore = accumulatore + i 5
        i = i + 1 6
    return accumulatore 7
8
print(somma(0)) 9
print(somma(10)) 10
print(somma(30)) 11
print(somma(50)) 12
13
```

```
0
55
465
1275
```

Appunti sui numeri casuali

Nel modulo `random` la funzione `randint(a,b)` pesca a caso un intero x dove $a \leq x \leq b$.

- ▶ lancio di un dado: `random.randint(1,6)`
- ▶ lancio di una moneta: `random.randint(0,1)`

```
import random 1
i=1 2
while i <= 20: 3
    print(random.randint(1,6), end=' ') 4
    i = i + 1 5
```

```
5 2 3 4 5 3 4 2 2 1 5 5 5 4 5 1 3 3 6 4
```

Usate `help(random)` e `help(random.randint)`

Statistiche su lanci di moneta

Se lanciamo 1000 monete, quante teste e quante croci otteniamo?

```
import random 1
teste=0 2
lanci=1000 3
i=1 4
while i <= lanci: 5
    if random.randint(0,1) == 1: 6
        teste = teste+1 7
    i = i + 1 8
print("Teste:",teste) 9
print("Croci:",lanci-teste) 10
```

```
Teste: 522
Croci: 478
```

Calcolo della media

Media di 1000 numeri casuali tra 1 e 100

```
import random 1
somma=0 2
popolazione=100 # intervallo di scelta 3
ripetizioni=1000 # numero di esperimenti 4
i=1 5
while i <= ripetizioni: 6
    dato = random.randint(1,popolazione) 7
    somma = somma + dato 8
    i = i + 1 9
print("Media:",somma/ripetizioni) 10
```

Media: 50.51

Test di primalità

Un numero intero positivo $n > 1$ **non** è primo quando esiste un $k < n$ per cui k divide esattamente n .

Scriviamo una funzione che verifichi se un numero n è primo e in quel caso restituisca `True`.

Test di primalità (codice)

```
def primo(n): 1
    k = 2      2
    if n < 2:  3
        return False 4
    while k < n: 5
        if n % k == 0: 6
            return False 7
        k = k + 1 8
    return True 9

print("Il numero 1 è primo?" , primo(1) ) 10
print("Il numero 10 è primo?" , primo(10) ) 11
print("Il numero 13 è primo?" , primo(13) ) 12
print("Il numero 15 è primo?" , primo(15) ) 13
print("Il numero 15 è primo?" , primo(15) ) 14
```

```
Il numero 1 è primo? False
Il numero 10 è primo? False
Il numero 13 è primo? True
Il numero 15 è primo? False
```

Test di primalità (osservazioni)

Osservate che il ciclo `while` si interrompe prematuramente: una volta trovato un divisore non è necessario testare gli altri casi.

Abbiamo testato tutti i numeri da 2 a $n - 1$ per cercare un divisore. Potevamo fermarci prima? Ad esempio $n/2$? E prima?

Cicli annidati

È possibile annidare cicli `while`, ma ovviamente potrebbero servire più contatori.

```
riga = 1 1
while riga <= 10: 2
    colonna = 1 # reinizializzato ad ogni riga 3
    while colonna <= 10: 4
        print('*',end='') 5
        colonna = colonna + 1 6
    riga = riga + 1 7
    print('\n') # non stampa nulla ma va a capo 8
```

```
*****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
```


Cicli annidati (variazione)

```
riga = 1 1
while riga <= 10: 2
    colonna = 1 3
    while colonna <= riga: # variazione 4
        print('*',end='') 5
        colonna = colonna + 1 6
    riga = riga + 1 7
    print('') 8
```

```
*
**
***
****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
```

Cicli annidati (variazione 2)

```
riga = 1 1
while riga <= 10: 2
    colonna = 1 3
    while colonna <= 10: 4
        if (riga+colonna) % 2 ==0: 5
            print('*',end='') 6
        else: 7
            print(' ',end='') 8
        colonna = colonna + 1 9
    riga = riga + 1 10
    print('') 11
```

```
* * * * *
 * * * * *
* * * * *
 * * * * *
* * * * *
 * * * * *
* * * * *
 * * * * *
* * * * *
 * * * * *
```

Cicli annidati (esercizio)

Scrivere un programma che stampi la schermata seguente, senza utilizzare gli operatori di ripetizione di stringa (ad esempio non potete usare la moltiplicazione tra stringhe e interi).

```
      *
     **
    ***
   ****
  *****
 *****
*****
*****
*****
*****
*****
```

Tavola pitagorica

Scriviamo una funzione `tavolapitagorica(N)` che stampa una griglia di numeri, dove alla riga r e alla colonna c della griglia ci mette il valore $r \times c$. Ad esempio:

1	2	3	4	5
2	4	6	8	10
3	6	9	12	15
4	8	12	16	20
5	10	15	20	25

Un primo tentativo

```
def tavolapitagorica(N): 1
    R = 1 2
    while R <= N: 3
        C = 1 4
        while C <= N: 5
            print(R*C, end='') 6
            C = C + 1 7
        R = R + 1 8
        print() 9
    10
tavolapitagorica(5) 11
```

```
12345
246810
3691215
48121620
510152025
```

Un secondo tentativo

```
def tavolapitagorica(N):           1
    R = 1                           2
    while R <= N:                   3
        C = 1                       4
        while C <= N:               5
            print(R*C, end=' ')     6
            C = C + 1               7
        R = R + 1                   8
        print()                     9
tavolapitagorica(5)                10
                                    11
```

```
1 2 3 4 5
2 4 6 8 10
3 6 9 12 15
4 8 12 16 20
5 10 15 20 25
```

Un terzo tentativo

Stampiamo ogni numero incolonnando in 4 spazi, allineando a destra.

```
def allinea(v):
    "Allinea il numero a destra, su colonne di 4 caratteri."
    testo = str(v)
    pad = 4-len(testo)
    if pad>0:
        testo = ' '*pad + testo
    return testo

print(allinea(5))
print(allinea(215))
print(allinea(-15))
print(allinea(12515))
print(allinea(7515))
```

```
    5
  215
  -15
12515
7515
```

Un terzo tentativo (2)

```
def tavolapitagorica(N): 1
    R = 1 2
    while R <= N: 3
        C = 1 4
        while C <= N: 5
            print(allinea(R*C), end='') 6
            C = C + 1 7
        R = R + 1 8
        print() 9
    10
tavolapitagorica(12) 11
```


Un terzo tentativo (output)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
2	4	6	8	10	12	14	16	18	20	22	24
3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36
4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	48
5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60
6	12	18	24	30	36	42	48	54	60	66	72
7	14	21	28	35	42	49	56	63	70	77	84
8	16	24	32	40	48	56	64	72	80	88	96
9	18	27	36	45	54	63	72	81	90	99	108
10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120
11	22	33	44	55	66	77	88	99	110	121	132
12	24	36	48	60	72	84	96	108	120	132	144